

ПОЛОЖЕНИЕ

Марафона разработчиков «НАСК-the-ICE 7.0»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения марафона разработчиков «НАСК-the-ICE 7.0» (далее — Хакатон).

1.2. Хакатон представляет собой марафон разработчиков, стимулирующий появление новых идей в области программного обеспечения информационных технологий, и проводится в целях популяризации среди молодого поколения сферы информационно-коммуникационных технологий и технологического предпринимательства.

1.3. Основной задачей Хакатона является создание инновационных программных продуктов по заданным Кейсам (заданиям).

1.4. Хакатон проводится в рамках программных мероприятий IV Федерального форума “Цифровой Алмаз-2025”.

1.5. Ответственными организаторами являются ГАУ «Технопарк «Якутия» и АНО «Школа 21.Якутия»

1.6. Ответственные организаторы формируют состав Организационной группы по подготовке и проведению Хакатона (далее — Орггруппа).

1.7. Орггруппа формирует состав Экспертной группы (далее — Эксперты) и состав Судейской группы (далее — Судьи).

1.8. Проекты Участников Хакатона оценивают Эксперты и Судьи.

1.9. Рабочим языком Хакатона является русский язык.

1.10. Формат проведения Хакатона: смешанный - очный и дистанционный.

1.11. Целевая аудитория – студенты СПО и ВУЗов, а также ИТ-специалисты республики.

1.12. Участником Хакатона является физическое лицо в возрасте от 18 лет и старше.

2. Цели и задачи Хакатона

2.1. Целью Хакатона является поиск и поддержка талантливых ИТ-специалистов и развитие команд по созданию ИТ-продуктов в Республике Саха (Якутия).

2.2. Задачи Хакатона:

- Популяризация информационных технологий в Республике Саха (Якутия);
- Активное вовлечение молодежи республики в ИТ-сообщество;
- Привлечение интереса молодежи к перспективным и востребованным ИТ-специальностям;

- Поддержка и стимулирование творчества молодежи в области информационных технологий;
- Создание коммуникационной площадки для формирования команд, обмена опытом между участниками Хакатона.

3. Руководство проведением Хакатона

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляет Орггруппа.

3.2. Полномочия Орггруппы:

- Обеспечивает условия для проведения Хакатона;
- Организует награждение победителей и призеров Хакатона;
- Анализирует и подводит итоги Хакатона;
- Имеет право вносить изменения в настоящее Положение.

3.3. В состав Орггруппы входят:

- Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия);
- ГАУ «Технопарк «Якутия»;
- АНО «Школа 21.Якутия»;
- Фонд развития инноваций РС(Я);
- Якутский колледж связи и информационных технологий им. П.И. Дудкина;
- Ассоциация развития ИТ-отрасли РС(Я).

3.4. Организацию экспертизы проектов участников осуществляют Эксперты и Судьи, в состав которых входят специалисты профильных органов государственной власти, ИТ-специалисты, независимые эксперты и представители партнеров Хакатона.

3.5. Полномочия Экспертов и Судей:

- Осуществление оценки проектов;
- Решение спорных вопросов (апелляция), возникающих в процессе проведения Хакатона;
- Составление итогового рейтинга участников и протоколов по итогам Хакатона;
- Определение победителей Хакатона.

3.6. Успешную групповую коммуникацию, ведение команд и консультационную помощь участникам в ходе проведения Хакатона осуществляют Трекеры.

3.7. Полномочия Трекеров:

- Обеспечение успешной групповой коммуникации внутри команды;
- Обеспечение комфортной атмосферы для продуктивной работы участников;

- Мониторинг всего процесса выполнения Заданий;
- Консультирование участников Хакатона по вопросам технических аспектов создания программного продукта в ходе Хакатона;
- Помощь в координации действий участников;
- Контроль соблюдения Командами условий Хакатона;
- Контроль соблюдения общего порядка.

3.8. Контроль соблюдения условий и правил Хакатона участниками осуществляет Администратор.

3.9. Полномочия Администратора:

- Координация действий трекеров;
- Контроль соблюдения Командами условий Хакатона;
- Контроль соблюдения общего порядка;
- В случае несоблюдения порядка проведения Хакатона Участником администратор имеет право дисквалифицировать Участников либо Команду участника и удалить дисквалифицированных Участников с площадки проведения Хакатона.

3.10. Организационную, финансовую, экспертную и информационную поддержку в организации Хакатона осуществляют Партнеры и Спонсоры.

4. Условия участия в Хакатоне

4.1. Участником Хакатона является физическое лицо в возрасте от 18 лет и старше.

4.2. Командой Хакатона является группа Участников в количестве от трех до пяти человек: менеджер проекта, дизайнер (не более 2 участников) и разработчик (не более 2 участников). Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

4.3. Тимлидом (капитаном) команды является лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, уполномочен получать от лица Команды Приз и распределять его среди Участников Команды, а также принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Хакатона.

4.4. Победителями Хакатона становятся команды, набравшие наивысшие баллы в ходе экспертизы проектов Экспертами и судейства на защите проектов Судьями.

4.5. Проектом (Результатом) Команды является программный продукт, соответствующий критериям допуска к оценке Экспертов и Судей, определенным в Положении, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Экспертов и Судей в срок, установленный Положением. Одна Команда вправе представить только один Проект.

4.6. Информирование Участников Хакатона осуществляется посредством размещения информации на официальном телеграм-канале Хакатона по ссылке: <https://t.me/+WhMpLGzwrJc3NjAy>

5. Порядок регистрации Участников

5.1. Регистрация Участников (подача заявки) проводится по официальной ссылке <https://forms.yandex.ru/u/69045a35e010dbb3213f34ed> с **01 по 12 ноября 2025 года (включительно)**. Заявки принимаются индивидуально от каждого Участника.

5.2. Для участия в Хакатоне Участники должны пройти регистрацию (подать заявку), заполнив все обязательные поля в форме регистрации.

5.3. Регистрация Участников (подача заявки) подтверждает согласие Участников с условиями Хакатона, определенными в настоящем Положении.

5.4. Орггруппа вправе ограничить прием заявок на участие в Хакатоне, если количество участников превысит 100 человек.

5.5. Количество участников и команд для участия в Хакатоне ограничено.

5.6. Орггруппа вправе отказать в участии Участников без объяснения причин до начала мероприятия.

6. Сроки и формат проведения Хакатона

6.1. Сроки и формат Хакатона определяются Орггруппой.

6.2. Хакатон проводится в период с 14 по 29 ноября 2025 года.

6.3. Хакатон проводится в смешанном (очный и дистанционный) формате.

6.3. Дистанционный формат: для команд из районов РС (Я) (муниципальные ИТ-центры) в период с 14 по 29 ноября и для команд из ГО “город Якутск” 14 ноября, в период с 17 по 22 ноября и в период с 24 по 28 ноября.

6.4. Очный формат: для команд из ГО “город Якутск” в период с 15 по 16 ноября, 23 ноября и 29 ноября.

6.5. Актуальная информация размещается на официальном телеграм-канале Хакатона.

7. Порядок проведения Хакатона

7.1. Кейсы (задания) по Трекам (направлениям) для Участников оглашаются в первый день проведения Хакатона.

7.2. Проекты участников должны отвечать требованиям Кейсов (заданий) Хакатона.

7.3. Актуальная Программа проведения публикуется на официальном телеграм-канале Хакатона.

7.4. Для участия в Хакатоне Участники используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в Хакатоне.

7.5. Участники дистанционного формата самостоятельно организуют своё рабочее место.

7.6. Командам запрещается использовать программное обеспечение, противоречащее и нарушающее проведение Хакатона и создающее возможность изменения результатов Конкурса.

7.7. В случае систематического нарушения порядка либо несоблюдения правил Хакатона Администратор как представитель Орггруппы имеет право дисквалифицировать Участника либо Команду, в которую Участник входит, от участия на Хакатоне.

7.8. Команды имеют право самостоятельно распределять время на работу и время отдыха.

7.9. Орггруппа не предоставляет участникам программного обеспечения и не контролирует наличие лицензий на программное обеспечение, установленное на оборудование, указанное в пункте 7.4.

7.10. Команда должна представить разработанный Проект членам Судейской коллегии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления: 3 минуты на выступление, 2 минуты на демонстрацию прототипа и 2 минуты на ответы на вопросы).

8. Порядок подведения итогов Хакатона и награждение Победителей

8.1. Итоги Хакатона подводятся на основании экспертизы проектов и судейства на защите проектов.

8.2. Для оценки Экспертов Команды представляют программный продукт, функционирующий на уровне прототипа.

8.3. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

8.4. Оценка Проектов проводится на два этапа и осуществляется:

- Экспертами;
- Судьями.

8.5. Экспертиза Проектов (оценка Экспертов) проводится Экспертами по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

Менеджмент:

- Концепт продукта (функциональность и продуманность проекта);

- План работы и соблюдение тайминга;

- Командная работа;

Дизайн:

- Визуальная концепция (Brand identity);
- Дизайн прототипа и удобство использования (UI/UX);
- Дизайн презентации и материалов;

Разработка:

- Объем проделанной работы и Функциональность;
- Технологичность (использование фреймворков, проф. инструментов);
- Работоспособность прототипа (завершенность прототипа).

8.6. Оценка Проектов проводится Судьями по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

Идея:

- Оригинальность и актуальность идеи.

Презентация:

- Полнота раскрытия темы;
- Качество публичного выступления;

Прототип:

- Работоспособность прототипа (завершенность прототипа);

Проект:

- Ценность проекта и ее перспективность.

8.7. Алгоритм вычисления баллов:

Суммарный балл = Оценка Экспертов + Оценка Судей.

8.8. Победителями и призерами становятся Команды, получившие наибольшее количество баллов по итогам экспертизы и оценки проектов.

8.9. Награждение победителей:

- I место. Участники команды награждаются призами и дипломами I степени;
- II место. Участники команды награждаются призами и дипломами II степени;
- III место. Участники команды награждаются призами и дипломами III степени.

8.10. По совокупности баллов, выставленных Экспертами в соответствии с пунктом 8.5, определяются победители в индивидуальных номинациях: «Лучший менеджер», «Лучший дизайнер», «Лучший разработчик» и т.п.

8.11. Информация о Победителях Хакатона публикуется в СМИ и на официальном телеграм-канале Хакатона в срок не позднее 29 ноября 2025 года.

8.12. Всем участникам вручаются сертификаты за участие в Хакатоне. Победители награждаются дипломами и призами.

8.13. Условиями Хакатона не предусмотрено хранение невостребованных Призов и выдача их после окончания сроков, предусмотренных для выдачи

Призов. Неприбытие представителя Команды на награждение лишает Команду права на получение Приза.

9. Авторские права

9.1. Авторские права на созданные в рамках Хакатона Проекты сохраняются за Участниками Хакатона. Организаторы Конкурса оставляют за собой право некоммерческого использования работ Участников по завершении Конкурса с целью повышения уровня общественного внимания к результатам его деятельности.

9.2. Организаторы и партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений, а работы, оказавшиеся в такой ситуации, с участия в Хакатоне снимаются.

10. Прочие условия

10.1. Победители Конкурса обязаны самостоятельно уплатить предусмотренные законодательством Российской Федерации налоги и иные обязательные платежи, связанные с получением призов по результатам Хакатона.

10.2. Персональные данные, добровольно предоставляемые Участником, используются в целях информирования и проведения Хакатона.

10.3. Факт участия в Хакатоне означает, что Участник дает свое согласие на обработку своих персональных данных.

10.4. Участие в Хакатоне является подтверждением того, что Участники согласны с настоящим Положением.