



УТВЕРЖДАЮ
Директор ФГБОУ ВО АГАТУ
2022 г.
В.И. Федоров

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОТКРЫТОГО 2-го РЕСПУБЛИКАНСКОГО МОЛОДЕЖНОГО ФОРУМА «ИТ-АРКТИКА 2022»

1. Общие положения

1.1. Открытый молодёжный форум «ИТ-АРКТИКА 2022» это независимая площадка для обсуждения ключевых вопросов и актуальных проблем рынка ИКТ, инновационных технологий, подходов к реализации ИТ-проектов – с участием трёх сторон – бизнеса, ИТ-разработчиков и государства. Комплекс мероприятий, направленных на активизацию творческой деятельности молодежи в сфере информационных технологий, создание благоприятных условий для поддержки одаренных детей, формирование компетентностей в области информационно-коммуникационных технологий, укрепление взаимодействия образовательных организаций в целях создания единого образовательного пространства Республики Якутия.

1.2. Настоящее положение определяет статус, цели, задачи Конференции, порядок её проведения.

1.3. Проводится под руководством Инженерного факультета на базе ФГБОУ ВО «Арктический государственный агротехнологический университет» по адресу: г. Якутск, 3 км, Сергеляхское ш., дом 3, Якутск, Респ. Саха (Якутия).

1.4. Дата проведения: **27 и 28 апреля 2022 года**. Время начала мероприятия 10.00

1.5. Для проведения Форума создается Организационный комитет (Оргкомитет). В функции Оргкомитета входит следующее:

- осуществление организационно-методического руководства Форумом;
- определение состава и организация работы экспертной комиссии в соответствии с Положениями о проведении мероприятий в рамках Форума (Приложение 2-7);
- своевременное доведение необходимой информации до участников Форума;
- обеспечение информационной поддержки проведения Форума. Оргкомитет рассматривает все спорные вопросы, возникающие во время проведения Форума.

1.6. Источниками финансирования Форума являются:

- а. Финансовая поддержка партнёров Форума.
- б. Финансовая поддержка Форума со стороны Арктического ГАТУ;
- в. Организационный взнос участников

1.7. Подробная информация о Форуме размещена на официальном сайте академии <http://www.agatu.ru>.

2. Цели и задачи Форума

2.1. Развитие и поддержка творческого, интеллектуального потенциала студенческой молодёжи, создание благоприятных условий для реализации государственной образовательной политики, для подготовки кадров в области цифровой экономики.

2.2. Обсуждение наиболее актуальных вопросов инновационного развития в сфере ИТ-технологий.

2.3. Создание площадки для общения, взаимодействия и обмена опытом молодежи Республики Саха (Якутия) и других регионов РФ, в т.ч. представителями зарубежных стран.

2.4. Организация диалога молодёжи с представителями государственных структур, общественных организаций и бизнеса по вопросам инновационного развития и новых технологий в области информационных технологий.

3. Участники форума:

3.1. Целевая аудитория: участниками конференции могут быть учащиеся 5-11 классов, педагоги общеобразовательных школ, студенты, магистранты, аспиранты, научно-педагогические работники профессиональных учебных заведений. Также участниками конференции могут быть их творческие коллективы.

3.2. Участвовать в Конференции можно индивидуально или в составе рабочих групп.

3.3. Формат участия:

- очный – выступление с докладом, участие в качестве слушателей;
- дистанционный – выступление с докладом, участие в качестве слушателей на площадке ZOOM.
- заочный – подготовка статей для публикации.

4. Содержание форума

4.1. . В рамках проведения Форума предусмотрены следующие мероприятия:

- Круглый стол «Цифровая информационно-образовательная среда: школа, ссуз-вуз, производство»
- Междисциплинарная олимпиада для школьников
- Конкурс инновационных проектов «Современные тренды в IT» для школьников и студентов
- Конкурс инфографики для школьников и студентов
- Хакатон по разработке игр «GameDev Artic»
- Турнир по киберспорту «Artica CS GO»

4.2. Положение конкурсов и мероприятий находятся в Приложениях 2-5

4.3. Для участия в мероприятии необходимо до 27 апреля 2022 г. на адрес электронной почты if_agatu@mail.ru отправить заявку установленного образца (приложение 1)

4.4. Форма внесения организационного взноса участников – перечислением согласно реквизитам:

4.5. После оплаты необходимо представить скан-копию квитанции об оплате на if_agatu@mail.ru.

4.6. Заявку на проживание необходимо подать до 27 апреля 2022 г. на электронный адрес if_agatu@mail.ru.

5. Подведение итогов

5.1. Все участники Форума награждаются сертификатами участника.

5.2. При подведении итогов определяются победители и призеры в каждом мероприятии Форума.

5.3. Победители и призеры награждаются дипломами, грамотами и ценными призами

Заявка на участие в «ИТ-АРКТИКА 2022»

ФИО УЧАСТНИКА (ФИО участников команды)	
ФИО руководителя	
Название образовательной организации	
Название мероприятия	
Название проекта (если необходимо)	
E-mail	
Контактный телефон	

ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении Междисциплинарной Олимпиады для школьников

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение об организации и проведении **междисциплинарной олимпиады для школьников в рамках Открытого II-го Республиканского молодежного форума «IT- Арктика»** определяет правила организации и проведения олимпиады среди учащихся общеобразовательных организаций Республики Саха (Якутия) (*далее - Олимпиада*), ее организационно-методическое обеспечение, регламент участия в Олимпиаде и определения победителей и призеров, права победителей и призеров Олимпиады.

1.2. В Олимпиаде на добровольной основе принимают участие обучающиеся с 8-11 классов по образовательным программам основного общего и среднего общего образования Республики Саха (Якутия).

1.3. Олимпиада проводится в рамках проведения Открытого 2-го Республиканского молодежного форума «IT- Арктика» с 27 до 28 апреля 2022 г. на базе ФГБОУ ВО Арктический ГАТУ, по адресу: г. Якутск, ул. Сергеляхское шоссе 3 км, 3.

2. Организационное обеспечение Олимпиады

2.1. Основными целями Олимпиады является: Развитие и поддержка творческого, интеллектуального потенциала молодёжи, создание благоприятных условий для реализации государственной образовательной политики, для подготовки кадров в области цифровой экономики.

2.2. Организатором Олимпиады является Инженерный факультет ФГБОУ ВО «Арктический государственный агротехнологический университет».

2.3. Рабочим языком проведения Олимпиады является русский язык.

2.4. Информация о проведении, о ходе Олимпиады будет размещена в официальном сайте ФГБОУ ВО АГАТУ <http://www.agatu.ru/>, и по другим доступным социальным сетям Интернет.

2.5. Для участия в мероприятии необходимо до 27 апреля 2022 г. на адрес электронной почты if_agaty@mail.ru отправить заявку установленного образца (*приложение 1*).

3. Управление и методическое обеспечение Олимпиады

3.1. Для проведения Олимпиады создаются Организационный комитет (далее – Оргкомитет) и Экспертная комиссия.

3.2. Оргкомитет Олимпиады осуществляет следующие функции:

- разрабатывает нормативную документацию по вопросам организации, проведения и подведения итогов Олимпиады;
- разрабатывает, утверждает и публикует на официальном сайте Университета, в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» регламент, условия и требования по проведению Олимпиады, олимпиадные задания и критерии их оценивания;
- обеспечивает организационное и информационное сопровождение Олимпиады;
- составляет задания Олимпиады, критерии и методику оценивания выполненных заданий.
- обеспечивает сбор и хранение персональных данных, полученным от указанных лиц, их обработка осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации о персональных данных;
- утверждает результаты Олимпиады, в том числе список победителей и призеров Олимпиады.

3.4. Экспертная комиссия Олимпиады осуществляет следующие функции:

- проверяет работы участников Олимпиады;

- представляет в Оргкомитет Олимпиады предложения по присуждению дипломов победителей и призеров Олимпиады.

4. Порядок проведения Олимпиады

- 4.1. Олимпиада проводится с 27 до 28 апреля 2022 г.
- 4.2. Олимпиада проводится в дистанционной форме в электронной образовательной системе Университета Moodle (<https://sdo.agatu.ru/>).
- 4.3. До начала проведения Олимпиады организуется регистрация участников Олимпиады, информирование об условиях и требованиях по проведению Олимпиады.
- 4.4. Регистрация участников может осуществляться по коллективным заявкам общеобразовательных учреждений и (или) индивидуальным заявкам учащихся.
- 4.5. Зарегистрированные участники направляют в Оргкомитет заявку на участие в Олимпиаде (*Приложение 1*).
- 4.6. До начала Олимпиады Оргкомитет информирует участников об условиях проведения Олимпиады.
- 4.7. Задания Олимпиады будут размещены в электронной образовательной системе <https://sdo.agatu.ru/>
- 4.8. Для участия в Олимпиаде необходимо использовать индивидуальный логин и пароль, направленный каждому участнику.
- 4.9. Выполненные задания участники Олимпиады должны разместить в виде файлов на сайте Университета в разделе «Междисциплинарная Олимпиада для школьников».**

5. Порядок подведения итогов

- 5.1. Подведение итогов проводится по результатам личного (индивидуального) зачета.
- 5.2. Победители и призеры этапов Олимпиады определяются путем оценивания зашифрованных (обезличенных) олимпиадных работ участников на основании рейтинговой таблицы участников Олимпиады, сформированной Экспертной комиссией на основании суммы баллов, полученной участником за выполнение олимпиадных заданий.
- 5.3. Размещение информации о победителях и призерах Олимпиады на официальном сайте ФГБОУ ВО АГАТУ обеспечивается Оргкомитетом не позднее 27 апреля 2022 г.
- 5.4. Победители награждаются дипломами I степени, Призеры награждаются дипломами II и III степени.
- 5.5. Участники Олимпиады по решению Оргкомитета могут награждаться сертификатами участника, грамотами, дипломами.

ФГБОУ ВО Арктический ГАТУ
 сайт: <http://www.agatu.ru/>
 электронный образовательный ресурс: <https://sdo.agatu.ru/>
 email: if_agaty@mail.ru
 тел: 89841025796

Коллективная заявка

Мероприятие
Междисциплинарной Олимпиады для школьников в рамках Открытого 1-го Республиканского молодежного форума «IT- Арктика»

Образовательное учреждение
<i>В поле ниже введите название образовательного учреждения и адрес, например, ГБОУ СОШ с. Майя, Мегино-Кангаласский улус</i>

Участник <i>Введите ФИО участников, например, Иванов Иван Иванович</i>	Класс <i>Введите название класса (группы), например, 10А</i>	Электронная почта участника <i>Заполняется при наличии</i>	Руководитель <i>Введите ФИО руководителя (куратора), например, Иванова Ольга Ивановна</i>

Порядок регистрации

1. Заполните коллективную заявку и отправьте на электронной почте на ящик: if_agatu@mail.ru.

2. Заявка на участие будет обработана в течение 2 рабочих дней. После обработки на электронную почту каждого участника Олимпиады будут отправлены индивидуальный логин и пароль. При отсутствии у участника Олимпиады электронной почты для него будет открыта почта на сервере ФГБОУ ВО Арктический ГАТУ логин@ygsha.ru. Для входа в почтовый ящик нужно набрать высланный пароль. Индивидуальный логин и пароль служит доступом к сайту электронной образовательной системы <http://sdo.yxaa.ru/> где проводится тестирование.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении конкурса инфографики

1. Общие положения

- 1.1. Конкурс инфографики (далее – Конкурс), проводится в рамках блока тематических мероприятий, Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» на базе ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ».
- 1.2. Конкурсная работа – это творческая работа студента, учащегося общеобразовательного учреждения по представлению в виде инфографического изображения информации о ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ».
- 1.3. Инфографика – графический способ подачи информации, данных и знаний в виде рисунков, надписей, диаграмм, с целью многофакторного освещения информации, инфографика должна побуждать к действию, быть дизайнерски оформлена, быть понятной и полезной.
- 1.4. Учредителем Конкурса в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» является ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ».
- 1.5. Настоящее Положение определяет порядок и условия проведения Конкурса инфографики в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022».
- 1.6. Сроки проведения Конкурса: 28 апреля 2022 года.

2. Цели и задачи

- 2.1. Цель Конкурса является: стимулирование творческой активности школьников и студентов, формирование навыков работы с массовыми коммуникациями и ожидаемым пропагандистским эффектом.
- 2.2. Задачами Конкурса является формирование навыков:
 - определения целевые группы коммуникаторов.
 - выделения смысловых фильтров в информационном содержании работы.
 - находить клише, слоганы, двойные смысловые значения словосочетаний и текста.
 - построения современного дизайн-макета коммерческой информации.

3. Жюри Конкурса

- 3.1. Победителей Конкурса определяет жюри конкурса.
- 3.2. В состав жюри входят высококвалифицированные представители ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ».
- 3.3. Жюри конкурса оставляет за собой право не рассматривать работы, которые не соответствуют требованиям и правилам конкурса.

5. Участники конкурса

- 4.1. В Конкурсе принимают участие школьники и студенты (учащиеся школ, учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования): Республики Саха (Якутия), других регионов РФ и ближнего зарубежья.

5. Порядок и условия проведения конкурса

- 5.1. Для участия в Конкурсе участники направляют Заявку установленного образца на электронную почту if_agatu@mail.ru.
- 5.2. Темы для выполнения работ:
 - ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ», первый в Арктике;
 - Бренд ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ»;
 - Дом мечты в Арктике;
 - Цифровизация в образовании;
 - Цифровизация в агропромышленном комплексе;

- Arctic State Agricultural University, first in the Arctic;
- Brands of the Arctic State Agricultural University;
- My house in the Arctic;
- Digitalization in education;
- Digitalization in the agro-industrial complex.

5.3. Конкурсные работы зарегистрированных участников присылаются на электронный адрес: if_agatu@mail.ru участниками самостоятельно не позднее 23:59 25 мая 2022 г. (по местному времени).

5.4. Участник Конкурса отправляя Заявку дает свое Согласие на обработку персональных данных (страна, регион, ФИО, школа/колледж/вуз).

5.4. До 28 апреля 2022 г. жюри оценивает работы всех участников. По итогам работы жюри определяются три победителя, также определяются 3 конкурсанта, которые награждаются специальными призами.

5.5. Подведение итогов конкурса состоится 28 апреля 2022 г. Победителями становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов.

6. Требования к оформлению работы

6.1. Для создания инфографики можно пользоваться любым графическим редактором, либо web-сервисами Интернет для создания и редактирования изображений. Формат файла должен быть одним из следующих: BMP, GIF, JPEG, TIFF. Размер картинки должен быть таков, чтобы информация на ней легко читалась. Для российских участников текст должен быть оформлен на русском или якутском языках. Для иностранных участников, текст инфографики должен быть оформлен на русском или якутском, или английском языках.

6.2. Дизайн инфографики должен быть привлекательным и интересным, но в то же время информационно насыщенным. Кроме того, важны выбор иллюстраций, их расположение, шрифт и цвет.

6.3. Творческие работы, направляемые на конкурс, не должны иметь никакого политического подтекста, провоцировать конфликты. Также работы не должны нарушать моральные, этические нормы, акты законодательства. Если работа нарушает данные требования, она снимается с Конкурса.

6.4. Не допускается использование в Конкурсной работе чужих работ.

7. Критерии оценки

7.1. Оценка конкурсных работ участников Конкурса инфографики осуществляется по следующим критериям:

- соответствие творческой работе теме Конкурса;
- оригинальность идеи и содержания;
- дизайнерское решение;
- общее восприятие работы.

7.2. Работы, представленные на конкурс, оцениваются суммой баллов по критериям, представленным в п.7.1. настоящего Положения, каждый из которых оценивается по 5-х балльной шкале (от 1 до 5), Приложение 1.

8. Награждение

8.1. По результатам проведения Конкурса определяется 3 победителя (1,2,3-е места), которые награждаются ценными подарками и дипломами, также определяются 3 конкурсанта, которые награждаются специальными призами.

9. Иные положения

9.1. ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ» в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» организует информационную кампанию по проведению Конкурса, в том числе в сети Интернет.

9.2. ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ» в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» вправе использовать материалы, предоставленные на Конкурс по своему усмотрению.

9.3. Консультации по вопросам участия в Конкурсе можно получить по:

Е-майл if_agatu@mail.ru.

Приложение 1

Участник, ФИО, страна, регион, (школа, колледж, вуз)	Соответствие творческой работе теме Конкурса	Оригинальность идеи и содержания	Дизайнерское решение	Общее восприятие работы	Сумма баллов
	Балл (1-5)	Балл (1-5)	Балл (1-5)	Балл (1-5)	Σ
Иванов С.К.					
Петров К.И.					
Сидоров В.А.					
...
Эксперт _____ / _____ /					

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении конкурса инновационных проектов «Современные тренды в IT»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о конкурсе инновационных проектов (далее - Положение) определяет порядок организации и проведения конкурса инновационных проектов (далее - конкурс).

1.2. Основными целями конкурса являются:

- выявление научно-технического потенциала Республики Саха (Якутия) (далее - Якутия);
- формирование информационного банка инновационных проектов с целью их возможного внедрения в социальную и производственную сферу Якутии;
- поддержка и стимулирование субъектов инновационной деятельности.

1.3. В конкурсе могут принимать участие учащиеся 5-11 классов общеобразовательных школ Якутии.

1.4. Представленные на конкурс инновационные проекты должны соответствовать требованиям, установленным Приложением №2 к настоящему Положению.

1.5. Конкурс проводится по следующим номинациям:

- лучший инновационный проект в сфере энергосбережения, альтернативных источников энергии и жилищно-коммунального комплекса;
- лучший инновационный проект в сфере транспорта и дорожного строительства;
- лучший инновационный проект в сфере жилищного малоэтажного строительства в условиях Крайнего Севера;
- лучший инновационный проект в сфере традиционного хозяйствования народов Севера;
- лучший инновационный проект в сфере агропромышленного комплекса, пищевой и легкой промышленности;
- лучший инновационный проект в сфере экологии, утилизации отходов и вторичного использования сырья;

1.6. Место проведения конкурса ФГБОУ ВО Арктический государственный агротехнологический университет.

2. Порядок проведения конкурса и подведения итогов

2.1. Прием заявок на участие в конкурсе начинается с момента опубликования извещения о проведении конкурса.

2.2. Для участия в конкурсе заявители представляют:

- заявку на участие в конкурсе по установленной форме согласно приложению №1 к настоящему Положению;
- инновационный проект, оформленный в соответствии с требованиями, предъявляемыми согласно приложению к настоящему Положению на бумажном носителе и в электронном виде (в формате программы MicrosoftPowerPoint, MicrosoftWord или MicrosoftExcel);
- копии документов, подтверждающих права на объекты интеллектуальной собственности (при наличии);

2.3. Каждый проект оформляется отдельной заявкой.

2.4. Поступившие заявки регистрируются, и в течение 10 календарных дней с даты регистрации заявки осуществляется проверка представленных документов и выдается

заключение о наличии (отсутствии) оснований для отказа заявителю в участии в конкурсе, предусмотренных настоящим Порядком.

Заявки, представленные после указанного в извещении срока, не рассматриваются и не возвращаются.

2.5. Заявитель вправе отозвать заявку, а также внести изменения в свою заявку в любое время до истечения срока приема заявок.

2.6. Все документы и материалы, представленные на конкурс, возврату не подлежат.

2.7. Основаниями для отказа в участии в конкурсе являются:

- непредставление документов (сведений), указанных в пункте 2.2. настоящего Положения, либо их несоответствие требованиям настоящего Положения;

2.8. В случае отказа в участии в конкурсе Организаторы в течение 5 календарных дней после принятия соответствующего решения направляет уведомление об отклонении заявки с указанием причины отказа.

2.9. Участники конкурса имеют право по письменному запросу получать от Организаторов конкурса исчерпывающую информацию об условиях и порядке проведения конкурса.

2.10. Члены конкурсной комиссии выставляют баллы по десятибалльной шкале, начиная с лучшего значения (десять баллов) и заканчивая худшим значением (один балл). Количество баллов суммируется, победители выявляются по наибольшей сумме набранных баллов.

2.11. При равенстве баллов преимущество отдается заявке участника конкурса, поступившей (зарегистрированной) раньше.

2.12. Победителем конкурса не может быть признан участник конкурса, чья заявка набрала менее половины максимально возможной суммы баллов.

2.13. В рамках настоящего Положения победителями конкурса признаются участники конкурса, занявшие первые, вторые и третьи места в соответствующих номинациях.

2.14. Уведомления о результатах конкурса направляются участникам и победителям конкурса не позднее 10 календарных дней с даты подписания протокола по определению победителей конкурса.

2.15. Победителям конкурса вручаются дипломы.

3. Комиссия по проведению конкурса

3.1. В целях подведения итогов конкурса создается конкурсная комиссия.

3.2. В состав конкурсной комиссии входят представители исполнительных органов государственной власти, научных и общественных организаций, а также представителей ФГБОУ ВО арктический ГАТУ. Количественный состав комиссии не должен превышать 10 человек.

3.3. Состав конкурсной комиссии утверждается приказом ректора по согласованию с отделом по науке и инновациям ФГБОУ ВО Арктический ГАТУ.

3. ТРЕБОВАНИЯ, ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫЕ К ОФОРМЛЕНИЮ ИННОВАЦИОННОГО ПРОЕКТА

Инновационный проект должен содержать следующие основные разделы:

4.1. Наименование, цели и актуальность инновационного проекта.

4.2. Назначение, область использования проекта. Краткое описание проблемы, на решение которой направлено использование проекта, и потребителя продукта, технологического процесса и т.д. Оценка потенциального рынка данного продукта, технологического процесса и т.д. в Якутии и перспективы расширения его географии.

4.3. Стадия освоения (разработки): наличие научно-исследовательских работ, наличие конструкторско-технологической документации, изготовление и испытание опытно-промышленного образца и т.д.

4.4. Сведения о патентной защите с указанием имеющихся охранных документов (номер, дата приоритета, страна, наименование), наличии соглашений (лицензионных договоров) об использовании в инновационном проекте результатов интеллектуальной деятельности.

4.5. Преимущества инновационного проекта по сравнению с проектами и инновационными разработками аналогичного назначения в Российской Федерации и зарубежом (технические, социальные и другие).

4.6. Готовность для реализации/внедрения: наличие производственных, технологических, трудовых и материальных ресурсов.

4.7. Бизнес-план:

- срок реализации/внедрения;
- стоимость реализации/внедрения (с приложением сметной документации);
- потребность в финансовых ресурсах для реализации проекта;
- наличие внебюджетных источников финансирования (с указанием объема собственных и привлекаемых средств);
- календарный план;
- производственный план (основные требования к технологии и организации производственного процесса, необходимость и расчет затрат на приобретение новых технологий (патентов), расчеты объема производства по годам и т.д.);
- финансовый план (финансовая модель с горизонтом расчетов на срок реализации/внедрения проекта и на срок не менее 5 лет, включающая в себя план доходов и расходов, план денежных поступлений и выплат и т.д.);
- оценка рисков проекта и мероприятия по их снижению;
- финансовые результаты, которые ожидается получить от реализации проекта: объем производства и продаж, затраты на производство и рекламу, валовая и чистая прибыль, рентабельность и срок окупаемости инвестиций;
- заключения независимой, а также экологической либо иной экспертизы (при наличии).

Приложение 1

Участник, ФИО, страна, регион, (школа, колледж, вуз)	Критерий	Критерий	Критерий	Критерий	Сумма баллов
	Балл (1-5)	Балл (1-5)	Балл (1-5)	Балл (1-5)	Σ
...
Эксперт _____ / _____ /					

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира по Турнир «Artica CS GO» по киберспорту CS GO

1. Цели турнира

Турнир по Турнир «Artica CS GO» по киберспорту CS GO (далее – Турнир), проводится с целью:

- вырабатывать умения работать в команде;
- вырабатывать волю к победе;
- пропаганда информационных технологий;
- организации молодежного досуга.

2. Руководство подготовкой и проведением

- Мероприятия проводятся в рамках Открытого 1-го Республиканского молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022»

3. Время проведения. Подача заявки на участие

3.1. Турнир проводится на базе Арктического ГАТУ в ауд. 2.406, 2.405 и в он-лайн формате 28 апреля 2022 г.

В заявке указывается: _____

1. Название команды;
2. Ф.И.О. и Ники членов команды

3.2. Для участия в Турнире участники направляют Заявку установленного образца на электронную почту if_agatu@mail.ru.

3.3. Участник Турнира отправляя Заявку дает свое Согласие на обработку персональных данных (страна, регион, ФИО, школа/колледж/вуз).

3.4. Жюри оценивает работы всех участников. По итогам турнира жюри определяются три команды победителей.

5. Участники Турнира и требования к ним

Участниками Турнира являются учащиеся 5-10 классов, студенты СПО и ВО, имеющие первичные навыки игры в CS GO

В турнире могут участвовать несколько команд.

К участию в Турнире за команду может быть заявлено 3 игрока.

6. Правила

Дисциплина: CS GO

1. **Организация игр:**
1. Игры проводятся по системе (каждый с каждым);
2. Игры проводятся на выделенном сервере;

3. Каждая игра записывается в формате демофайла HLTV и может использоваться для решения возникших игровых конфликтов судьями;
4. Каждая игра проводится в присутствии судьи;
5. Любые протесты и заявления принимаются только от капитана команды;
6. Решение судьи обжалованию не подлежат.

1. Проведение игр:

1. Перед началом игры командам дается время на подключение своего оборудования и разминку (не более 10 минут).

2. Разрешено использование собственных периферийных устройств – клавиатура, мышь, наушники.

3. Официальные карты чемпионата:

1. de_dust2

2. de_nuke

3. de_train

4. Карта выбирается — методом вычеркивания капитанами команд. Право первого вычеркивания определяет жребий.

5. Сторона, за которую команды начинают играть выбирается командой, выигравшей жребий.

6. Количество раундов 20 — Каждая команда играет по 10 раундов за каждую сторону. Время раунда 5 минута 00 секунд. Игра оканчивается, если одна из команд набрала 11 побед. Количество денежных средств на счету у каждого игрока в начале игры за каждую сторону: 800.

7. В случае, если по истечении 20 раундов у команд равное количество побед, играют дополнительные 3 раунда за каждую команду. Количество денежных средств в начале игры за каждую сторону в дополнительных раундах 10000.

8. В случае ничьи после дополнительных раундов, назначаются 6 дополнительных раундов, и так до тех пор, пока не выявится победитель.

9. После игры капитаны команд могут заявить несогласие с результатом игры. В таком случае капитан обязан указать причины несогласия. Судьи рассматривают протест и выносят решение, не подлежащее обсуждению.

10. Ограничение на количество гранат в течение раунда: Разрешено использование максимум 1-ой «HE» гранаты, 2-х ослепляющих и 1-ой дымовой гранаты каждым игроком.

11. Члены команды могут разговаривать во время матча, только если они «активны», либо когда «неактивны» все члены команды. Игрок считается «неактивным», когда экран становится полностью черным. Если возникает ошибка, то игрок считается «неактивным» через 3 секунда после его/ее падения.

12. Любой «неактивный» игрок не может разговаривать, не под какими предложениями, ни с членами своей команды, ни с командой противника, до начала следующего раунда.

13. Если игрок продолжает разговаривать в то время, когда он/она «неактивен», команда может, по решению судьи, получить предупреждение, или ей может быть засчитано поражение.

14. В случае выявления судьей нарушения правил игроком команды, могут быть применены следующие санкции:

1. первое персональное предупреждение – устное;

2. второе персональное предупреждение – игрок обязан прописать kill в консоли в начале следующего раунда;

3. третье персональное предупреждение – техническое поражение команды.

3. Отсоединения (отключения) в ходе игры:

1. В случае, если кто-то из игроков оказывается не в состоянии продолжить игру из-за неумышленного, непредвиденного сбоя сервера:

2. До начала третьего раунда: матч начинается заново;
3. После начала третьего раунда: отсоединившийся игрок должен заново подсоединиться к серверу, а раунд переигрывается;
4. В случае преднамеренного отключения игрока от сервера, команде засчитывается техническое поражение.
4. **В ходе игры разрешено:**
 1. Использовать «подсадки»;
 2. Броски гранат через здания;
 3. Использование общего чата только капитанами команд;
 4. Использование командного чата и голосового общения всеми игроками команды.
5. **В ходе игры запрещено:**
 1. Использование программ дающих игровое преимущество («читы»);
 2. Использование флеш-бага, silent-run'a;
 3. Использование нечестных скриптов (например, silentrun, attack+use, centerview script, porecoil script и тд);
 4. Использование собственных конфигурационных файлов;
 5. Установка действия «Приседание» (+duck) на колесо прокрутки мыши запрещено;
 6. Использование ошибок карт во время игры (например, map swimming, auto aim, и тд.);
 7. «Тихая» установка бомбы C4 трактуется как ошибка игры. Использование этой ошибки запрещено;
 8. Использование общего чата для написания бессмысленных, неинформативных, оскорбительных сообщений (флуд);
 9. В целях сохранения игрового баланса запрещено использование tactical shield (тактический щит у КТ).
 10. Запрещено использовать специфические баги карт

7. Иные положения

- 7.1. ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ» в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» организует информационную кампанию по проведению Конкурса, в том числе в сети Интернет.
- 7.2. ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ» в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» вправе использовать материалы, предоставленные на Конкурс по своему усмотрению.
- 7.3. Консультации по вопросам участия в Конкурсе можно получить по:
Е-майл if_agatu@mail.ru.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении круглого стола

«Цифровая информационно-образовательная среда: школа, ссуз-вуз, производство»
в рамках Открытого 2-го Республиканского молодежного форума «IT- Арктика»
27 апреля 2022 г.

Настоящее Положение определяет цели, задачи круглого стола «Цифровая информационно-образовательная среда: школа, ссуз-вуз, производство» далее – Круглый стол), порядок его проведения.

1. Общие положения

1.1. Организатором Круглого стола является инженерный факультет ФГБОУ ВО «Арктический агротехнологический государственный университет».

1.2. К участию в работе Круглого стола приглашаются участники форума, работодатели, научно-педагогические работники, студенты и школьники образовательных учреждений среднего общего, среднего профессионального и высшего образования.

1.3. Круглый стол направлен на обмен опытом по развитию цифровой компетенции и ИКТ-компетенций.

1.4. Информационное обеспечение мероприятия осуществляется публикацией о ходе его проведения на официальном сайте академии <http://www.agatu.ru>.

2. Цели и задачи круглого стола

2.1. Целью проведения является обмен опытом, освещение проблем, перспектив и возможностей цифровой информационно-образовательной среды.

2.2. Задачами проведения мероприятия являются:

- создание условий повышения ИКТ-компетентности для реализации государственной образовательной политики;
- обсуждение наиболее актуальных вопросов инновационного развития в сфере IT-технологий;
- развитие цифровой информационно-образовательной среды для общения, взаимодействия и обмена опытом.

3. Порядок проведения Круглого стола

3.1. Сроки проведения Круглого стола 27 апреля 2022 г. Место проведения Круглого стола – Республика Саха (Якутия), г. Якутск, Сергеляхское шоссе 3 км, дом 3, ФГБОУ ВО «Арктический АГАТУ», ГУЛК, заседание Ученого совета.

3.2. Круглый стол проводится в дистанционной форме с подключением к платформе Zoom

4. Участники Круглого стола

Участники форума, работодатели, научно-педагогические работники, студенты и школьники образовательных учреждений среднего общего, среднего профессионального и высшего образования.

5. Условия проведения Круглого стола

Круглый стол «Цифровая информационно-образовательная среда: школа, ссуз-вуз, производство» - представление выступлений по обмену опытом, по одной из предложенных тем:

1. Условия повышения ИКТ-компетентности для реализации государственной образовательной политики.

2. Актуальные вопросы инновационного развития Арктики в сфере IT-технологий образования и производства.

3. Развитие цифровой информационно-образовательной среды для общения, взаимодействия и обмена опытом.

6. Контакты

677007, Республика Саха (Якутия), г. Якутск, Сергеляхское шоссе 3 км, дом 3, ФГБОУ ВО «Арктический агротехнологический государственный университет», ГУЛК, заседание Ученого совета.

Телефоны: 8-924-866-65-37; 8-996-915-23-90.

E-mail: agatu_kafedra_izt@mail.ru

Ответственный за организацию: заместитель декана по научной работе инженерного факультета ФГБОУ ВО «Арктический агротехнологический государственный университет», Степанова Сардана Владимировна, тел. 8-996-915-23-90.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении хакатона по разработке игр «GameDev Artic»

1. Общие положения

1.1. Хакатон по разработке игр «GameDev Artic», проводится в рамках блока тематических мероприятий, Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» на базе ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ».

1.2. Турнир проводится по следующим трекам:

- разработка мобильных игр;
- разработка компьютерных игр;
- разработка настольных игр.

1.3. Место проведения конкурса ФГБОУ ВО Арктический Государственный Агротехнологический Университет.

6.1. Учредителем Хакатона в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» является ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ».

6.2. Настоящее Положение определяет порядок и условия проведения Хакатона в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022».

6.3. Сроки проведения Хакатона: 27 апреля 2022 г.

2. Цели и задачи Хакатона

Цель Хакатона - популяризация IT среди детей и молодежи, а также развитие научно-технического творчества учащихся.

Задачи:

- выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
- формирование новых знаний, умений и компетенций у учащихся в области инновационных технологий, компьютерного программирования;
- стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий;
- отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких докладов и презентаций;
- развитие предпринимательских компетенций у школьников;
- повышение заинтересованности в использовании новых IT технологий в образовательном процессе;
- демонстрация возможностей молодого поколения в создании нестандартных решений и подходов для образования.

3. Жюри Хакатона

3.1. Победителей Хакатона определяет жюри.

3.2. В состав жюри входят высококвалифицированные представители ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ».

3.3. Жюри Хакатона оставляет за собой право не рассматривать работы, которые не соответствуют требованиям и правилам.

4. Участники Хакатона

4.1. В турнире принимают участие школьники и студенты (учащиеся школ, учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования): Республики Саха (Якутия), других регионов РФ и ближнего зарубежья

5. Порядок проведения Хакатона и подведения итогов

- 5.1. Вместе с заявкой направить до 27 апреля 2022 г. в электронном варианте на e-mail: if_agatu@mail.ru. с темой письма «GameDev Artic» выполненную работу в виде архива.
- 5.2. Конкурсные работы зарегистрированных участников присылаются на электронный адрес: if_agatu@mail.ru участниками самостоятельно не позднее 23:59 25 мая 2022 г. (по местному времени).
- 5.3. Участник Хакатона отправляя Заявку дает свое Согласие на обработку персональных данных (страна, регион, ФИО, школа/колледж/вуз).
- 5.4. 27 апреля 2022 г. жюри оценивает работы всех участников. По итогам работы жюри определяются три победителя, также определяются 3 конкурсанта, которые награждаются специальными призами.
- 5.5. Подведение итогов Хакатона состоится 27 апреля 2022 г. Победителями становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов

6. Критерии оценки работ

- 6.1. В работе оценивается:
- идея;
 - качество решения;
 - анализ сюжета;
 - экономическая целесообразность;
 - полнота сопровождающих материалов;
 - презентация, описание проекта.
- 6.2. В состав конкурсной документации входит презентация проекта (содержит: проблематику данного кейса, целевая аудитория, решение кейса, аналоги решений, скрытое преимущество, потоки прибыли, команда участников, контактные данные участников).
- 6.3. Работы, представленные на хакатон, оцениваются суммой баллов по критериям, представленным в п.6.1. настоящего Положения, каждый из которых оценивается по 5-х балльной шкале (от 1 до 5), Приложение 1.

7. Награждение

По результатам проведения Хакатона определяется 3 победителя (1,2,3-е места), которые награждаются ценными подарками и дипломами, также определяются 3 конкурсанта, которые награждаются специальными призами.

8. Иные положения

- 8.1. ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ» в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» организует информационную кампанию по проведению Хакатона, в том числе в сети Интернет.
- 8.2. ФГБОУ ВО «Арктический ГАТУ» в рамках Открытого молодежного форума «IT-АРКТИКА 2022» вправе использовать материалы, предоставленные на хакатон по своему усмотрению.
- 8.3. Консультации по вопросам участия в турнире можно получить по:
E-майл if_agatu@mail.ru.

Приложение 1

Участник, ФИО, страна, регион, (школа, колледж, вуз)	Критерий	Критерий	Критерий	Критерий	Сумма баллов
	Балл (1-5)	Балл (1-5)	Балл (1-5)	Балл (1-5)	Σ
...
Эксперт _____ / _____ /					